**ER διάγραμμα εφαρμογής**

Graphical user interface

Description automatically generated

**Επεξήγηση**

Η βάση που θα χρησιμοποιηθεί είναι η MongoDB. Έχει 3 collections το Athletes που είναι οι αθλητές (χρήστες της εφαρμογής ή ο διαχειριστής), το Payments και το Matches που είναι οι αγώνες της ομάδας. Το collection Athletes έχει τα παρακάτω πεδία: το type που είναι ο τύπος του χρήστη (user ή admin), το username, το password, το name, το lastname, το email, το phone, το goals που είναι τα γκολ που έχει σκοράρει ο αθλητής , το attendances που είναι οι παρουσίες του και το avgSprint που είναι ο μέσος χρόνος sprint το prevAvgSprint που είναι ο προηγούμενος μέσος όρος sprint και το notifications που είναι ένα array που περιέχει ειδοποιήσεις για αγώνες που θα συμμετάσχει ο αθλητής. Το array αυτό περιέχει Νotification documents όπου κάθε ένα από αυτά περιέχει τα πεδία matchname και το date. Όλα τα πεδία είναι Not Null εκτός από το goals, attendances και το avgSprint επειδή ένας αθλητής όταν είναι καινούργιος σε μία ομάδα δεν μπορεί να τα έχει συμπληρωμένα. Το collection Payments έχει τα παρακάτω πεδία: το month, το year, το payed για το αν πληρώθηκε ο μήνας, το uid που είναι το id του χρήστη που έκανε την πληρωμή, το name και το lastname. Όλα τα πεδία είναι Not Null. To collection Matches έχει τα παρακάτω πεδία: το matchname που είναι το όνομα του αγώνα (ποιες ομάδες έπαιξαν), το score που είναι το σκορ του αγώνα το result που είναι αποτέλεσμα του αγώνα (νίκη ή ήττα), το date που είναι η ημερομηνία που έγινε ο αγώνας και το Athletes που είναι ένα array που περιέχει τους αθλητές που συμμετείχαν στον αγώνα. Κάθε Athlete μέσα στο array είναι ένα document που περιέχει τα πεδία id (είναι το ίδιο με το collection Athletes), name, lastname και goals.